

POKER

ПРАВИЛА ИГРЫ

Эта игра представляет собой карточный покер с некоторыми особенностями. Игра может производиться одной из четырех карточных колод, по выбору игрока. Колоду можно менять в процессе игры.

В колоде 54 карты - четыре масти от “2” до туза и два джокера. При наличии кредита на экране изображены пять карт, справа внизу - величина кредита, и внизу в центре - ставка. Её можно менять кнопкой **СТАВКА** в диапазоне от 1 до 1000 в следующем порядке: 1-2-3-4-10-20-30-50-75-100-200-300-400-500-1000, причем после 1000 снова будет 1 (минимальная и максимальная ставки могут быть ограничены). Ставка не может превышать остаток кредита. Ставку можно менять во время игры. Изменить ставку после первого расклада возможно только в случае отсутствия выигрышной комбинации.

Сверху экрана расположена таблица комбинаций карт, дающих выигрыши; правый столбец цифр показывает выигрыш при выпадении соответствующей комбинации. Эти цифры меняются в зависимости от ставки.

Вот эти комбинации:

5 OF A KIND	- 4 одинаковые карты и джокер	(напр. четыре дамы и джокер)
ROYAL FLUSH	- 5 старших карт подряд одной масти	(напр. “10”, валет, дама, король, туз)
STR FLUSH	- 5 не старших карт подряд одной масти	(напр. “8”, ”9”, “10”, валет)
4 OF A KIND	- 4 одинаковые карты	(напр. четыре короля)
FULL HOUSE	- 3 одинаковые и 2 одинаковые карты	(напр. Две дамы и три “5”)
STRAIGHT	- 5 карт подряд	
FLUSH	- 5 карт одной масти	
3 OF A KIND	- 3 одинаковые карты	
2 PAIR	- 2 пары одинаковых карт	
JACKS OR BETTER	пара валетов или более высоких карт	

После того как ставка сделана, нажмите на кнопку **СТАРТ** - на экране появится пять новых карт. Вы можете оставить нужные карты кнопками **СТОП**. Над выбранными картами появится надпись **HOLD**. Программа сама удерживает близкие к выигрышным комбинации карт. От её выбора можно отказаться кнопками **СТОП** и выбрать другие карты. После этого нажмите снова кнопку **СТАРТ** и неотмеченные карты пересдадутся. На экране появляется окончательная комбинация. Если она - выигрышная, то внизу в центре экрана появляется число выигрыша (**WIN**), а сверху - название выигрыша и мерцающая рубашка карты. Программа предлагает Вам увеличить Ваш выигрыш, угадывая цвет карты кнопками **КРАСНАЯ** или **ЧЁРНАЯ**. После каждой угаданной карты выигрыш удваивается, что отображается в строке **WIN**. Вы можете забрать в кредит это число в любой момент кнопкой **ЗАБРАТЬ**, даже ни разу не удвоив.

Если первоначальный выигрыш большой, то удвоение не предлагается и весь выигрыш сливается в кредит.

Ставка вычитается из кредита за каждый ход, в том числе и за пересдачу.

Если выигрышная комбинация выпадает при первой раздаче карт, то можно войти в режим удвоения сразу, сделав **HOLD** всех карт и нажав кнопку **СТАРТ**, уменьшения кредита при этом не происходит.

При выпадении пары валетов, дам, королей или тузов ставка прибавляется к призу **MINI BONUS** - числу, расположенному слева вверху экрана, при этом подсвечивается очередная монета под окном **MINI BONUS**. Когда все монеты будут засвечены - то **MINI BONUS** переводится в строку **WIN** и дальше его можно забрать или удвоить.

Перевод выигрыша в кредит ускоряется если при этом нажать кнопку **СТАРТ**.

Кнопки, активные в разные моменты игры – подсвечиваются.

В режимах, допускающих изменение ставки, возможна смена колоды карт, удержанием кнопки **СМЕНА КОЛОДЫ** и нажатием на одну из кнопок **HOLD1-HOLD4**. Возможные варианты: **HOLD1** - славянская, **HOLD2** – европейская, **HOLD3** – испанская, **HOLD4** – эротическая.

Расположение кнопок:

Смена колоды	СТАВКА	СТОП 1	СТОП 2	СТОП 3	СТОП 4	СТОП 5	СТАРТ
ЧЕРНАЯ	КРАСНАЯ						ЗАБРАТЬ